



PELATIHAN MULTIMEDIA BAGI GENERASI MUDA DI JKI VALLEY OF PRAISE SURABAYA SEBAGAI UPAYA UNTUK MEMANFAATKAN TEKNOLOGI DALAM GEREJA

Abdiel Anugrah

Sekolah Tinggi Teologi Sabda Agung Surabaya

Email Korespondensi: Abdielanugrahlahagu000@gmail.com

Submitted:

18 September
2024

Reviewed:

28 September
2024

Accepted:

4 Oktober 2024

Published:

15 November
2024

Keyword:

Multimedia
Training, Young
Generation,
Technology in
the Church,
Multimedia

Kata Kunci:

Pelatihan
Multimedia,
Generasi Muda,
Teknologi dalam
Gereja,

Abstrack: *The existence of multimedia in the church has a huge influence on the development of services and church growth, which is why every media in the church must be used and utilized for the benefit of the ministry and the church. However, the phenomenon that occurs is that churches that have adequate multimedia facilities are not used and put to good use, and in the end they are only used as "showcases". This community service activity provides guidance and multimedia training to the younger generation at JKI Valley Of Praise Surabaya which aims to utilize technology in the church which has an impact on the development of services and church growth. The methods used include preparing a series of activities, outreach, mentoring, training, monitoring and application support. The research results show that training on the use of multimedia in the church is very effective in increasing service development and church growth. The knowledge and skills acquired have an impact on the development of services specifically in terms of conveying information about church activities through posters, videos and other church activities.*

Key Words: *Multimedia Training, Young Generation, Technology in the Church, Multimedia*

Abstrak: Keberadaan multimedia dalam gereja memiliki pengaruh yang sangat besar terhadap perkembangan pelayanan dan pertumbuhan gereja, itulah sebabnya setiap media yang ada di dalam gereja harus digunakan dan dimanfaatkan guna untuk kepentingan pelayanan dan gereja. Namun fenomena yang terjadi, gereja yang memiliki fasilitas multimedia yang mumpuni tidak digunakan dan dimanfaatkan dengan baik bahkan akhirnya hanya sebagai "pajangan" saja. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini memberikan pembimbingan dan pelatihan multimedia kepada generasi muda di JKI Valley Of Praise Surabaya yang bertujuan untuk memanfaatkan teknologi dalam gereja yang berdampak terhadap perkembangan pelayanan dan pertumbuhan gereja. Metode yang digunakan meliputi penyusunan serangkaian kegiatan, sosialisasi,

pembimbingan, pelatihan, monitoring, dan dukungan keberlanjutan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pelatihan penggunaan multimedia dalam gereja sangat efektif dalam meningkatkan perkembangan pelayanan dan pertumbuhan gereja. Pengetahuan serta keterampilan yang diperoleh berdampak pada perkembangan pelayanan secara khusus dalam hal menyampaikan informasi kegiatan gereja melalui poster, video, dan kegiatan-kegiatan gereja lainnya.

Kata Kunci: Pelatihan Multimedia, Generasi Muda, Teknologi dalam Gereja, Multimedia

1. PENDAHULUAN

Perkembangan dan kemajuan teknologi pada era digital ini memberikan dampak dan manfaat yang sangat besar bagi seluruh lapisan Masyarakat di dalam segala bidang, baik dalam bidang ekonomi, politik, sosial, kesehatan, agama, maupun perdagangan dan industri. Secara khusus dalam bidang keagamaan yaitu di dalam konteks gereja, perkembangan teknologi melalui multimedia memainkan peranan yang cukup besar dan signifikan terhadap perkembangan dan pertumbuhan suatu gereja.

Secara khusus pada abad ke-21 ini, penggunaan multimedia dalam gereja menjadi lebih luas dan beraneka ragam sesuai dengan kebutuhan setiap gereja. Tak dapat dihindari bahwa seluruh gereja yang ada di Indonesia pada saat ini menggunakan berbagai macam media dalam mendukung pelayanan serta perkembangan gereja. Selain dari pada itu, multimedia telah menjadi suatu kebutuhan dalam gereja dan tidak dapat dipisahkan.

Keberadaan multimedia dalam gereja memberikan manfaat yang sangat besar terhadap perkembangan pelayanan dalam gereja. Nehemia menambahkan bahwa multimedia tidak hanya memberikan pengaruh bagi gereja tetapi multimedia mampu mendatangkan perubahan di berbagai gereja, bahkan gereja yang kecil sekalipun.¹ Itulah sebabnya, setiap media yang ada dalam gereja harus dimanfaatkan, dikelola, dan dipergunakan dengan cara yang efektif dan efisien sehingga mencapai sasaran yang tepat.

Walaupun demikian, fenomena yang terjadi ditemukan adalah keberadaan media di dalam gereja tidak selalu digunakan dengan maksimal dan tepat sasaran.

¹Nehemia Parmonangan Passaribu, "PELAYANAN MULTIMEDIA DI GEREJA DAN PENGARUHNYA TERHADAP PELAYANAN GEREJA," n.d.

Faktanya adalah beberapa gereja tertentu mempunyai fasilitas media yang mumpuni, namun sangat disayangkan media yang tersedia tidak digunakan, dimanfaatkan, dan dikelola dengan baik. Salah satu contohnya adalah generasi muda di JKI *Valley Of Praise* Surabaya, belum sepenuhnya memanfaatkan multimedia sebagai sarana yang mendukung pelayanan dalam gereja. Berdasarkan observasi dan hasil wawancara yang dilakukan terhadap anak-anak muda yang berjemaat di JKI *Valley Of Praise* Surabaya masalah-masalah yang ditemukan diantaranya adalah minimnya minat anak-anak muda untuk melayani secara khusus dalam bidang multimedia dan alasan yang dikemukakan adalah kurangnya pemahaman dan pengetahuan terkait dengan media yang ada, misalnya Komputer. Selanjutnya beberapa diantara mereka tidak memahami apa tujuan dan manfaat dari pelayanan multimedia selain digunakan dalam kegiatan ibadah. Yang terakhir yaitu anak-anak muda di JKI *Valley Of Praise* Surabaya tidak mendapatkan pelatihan dan pembimbingan khusus tentang multimedia.

Oleh karena itu, pelatihan multimedia bagi generasi muda di JKI *Valley Of Praise* Surabaya merupakan langkah yang sangat penting dan bermanfaat guna untuk memanfaatkan teknologi dalam gereja dan untuk perkembangan pelayanan dan pertumbuhan gereja. Pelatihan ini tidak hanya membantu meningkatkan kemampuan dalam mengoperasikan sebuah media, tetapi memberikan edukasi bagi anak-anak muda untuk memanfaatkan media dalam sekolah, perkuliaan, pekerjaan, dan dalam pelayanan.

Dengan adanya penelitian ini, generasi muda di JKI *Valley of Praise* Surabaya menjadi terampil dalam mengoperasikan multimedia dan menggunakan media yang tersedia dalam gereja misalnya komputer, laptop, handphone, dan sosial media sehingga dapat mendukung perkembangan pelayanan di JKI *Valley Of Praise* Surabaya.

2. METODE PELAKSANAAN

Sebelum menguraikan metode pelaksanaan dalam penelitian ini, maka terlebih dahulu penulis menjelaskan metode penelitian yang digunakan dalam kegiatan ini.

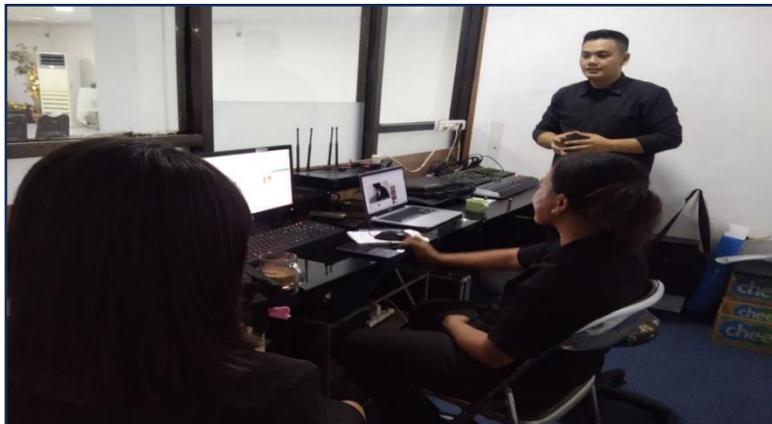
Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif yang berfokus pada pengamatan mendalam untuk memahami suatu objek maupun fenomena yang terjadi

di lapangan. Penelitian kualitatif adalah kerangka metodologis yang berupaya untuk memahami, menyelidiki, dan menganalisis secara komprehensif aspek rumit dari pertemuan manusia, perilaku, dan kejadian di masyarakat.² Hasil temuan yang diperoleh dari lapangan akan diolah dan kemudian dideskripsikan guna untuk mendapatkan pengertian yang komprehensif.

Metode pelaksanaan dalam kegiatan ini meliputi enam tahapan, yaitu Sosialisasi, Pelatihan, Pendampingan, Monitoring dan Dukungan Keberlanjutan.

2.1 Sosialisasi

Melakukan sosialisasi dengan tujuan untuk memberikan pengetahuan secara singkat tentang multimedia dalam gereja melalui diskusi dan *sharing* bersama. Melalui sosialisasi maka seseorang bisa mengetahui, memahami sekaligus menjalankan hak dan kewajibannya berdasarkan peran masing-masing.³



Gambar 1.1 kegiatan sosialisasi Tentang Peranan Multimedidi dalam gereja

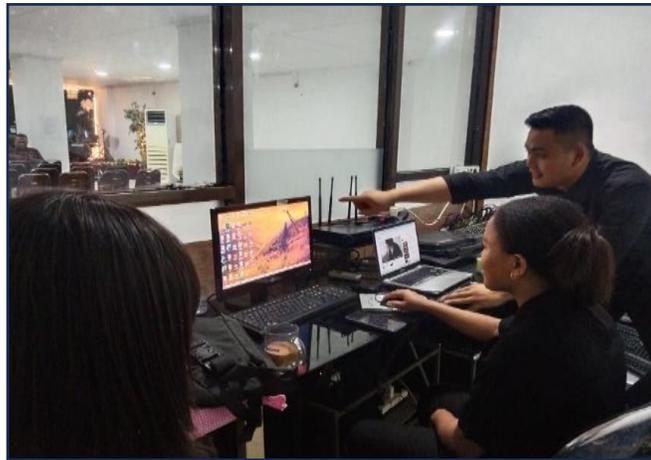
2.2 Pelatihan Individu

Memperkenalkan fungsi setiap media serta cara mengoperasikan media dengan baik dan benar. Dengan demikian memberikan pelatihan untuk mengoperasikan media secara bergantian dan sesuai dengan topik yang dikerjakan. Pelatihan

² Loso Judijanto Elia Ardyan , Yoseb Boari, Akhmad Akhmad , Leny Yuliyani, Hildawati Hildawati, Agusdiwana Suarni, Dito Anurogo, Erlin Ifadah, *METODE PENELITIAN KUALITATIF DAN KUANTITATIF : Pendekatan Metode Kualitatif Dan Kuantitatif Di Berbagai Bidang* (Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023). P.1

³ Aris, "Pengertian Sosialisasi: Fungsi, Tujuan, Dan Prosesnya," Gramedia Blog, 2021, <https://www.gramedia.com/literasi/integrasi-fungsional/>. Diakses pada 05 September 2024

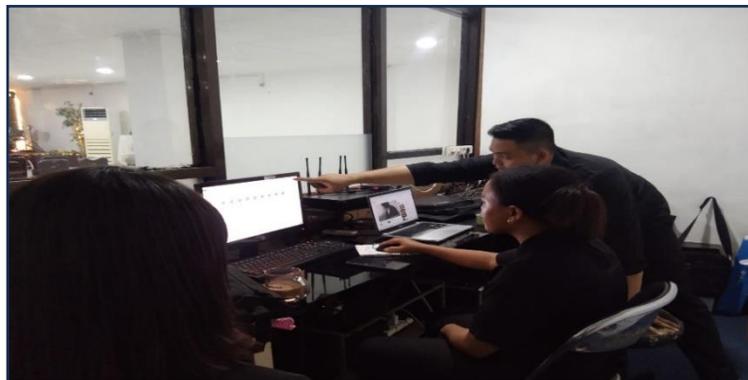
multimedia bertujuan untuk mempelajari keterampilan baru dan meningkatkan keterampilan yang sudah ada.⁴



Gambar 1.2 Pelatihan Menggunakan Sosial Media

2.3 Pendampingan

Mendampingi peserta dalam mengembangkan potensi dan menciptakan kreatifitas dalam menggunakan multimedia melalui sosial media. Melalui pendampingan ini, diharapkan hasil pelatihan dapat ditindaklanjuti dan dapat dilakukan pengembangan berdasarkan pengalaman yang muncul selama pendampingan.⁵



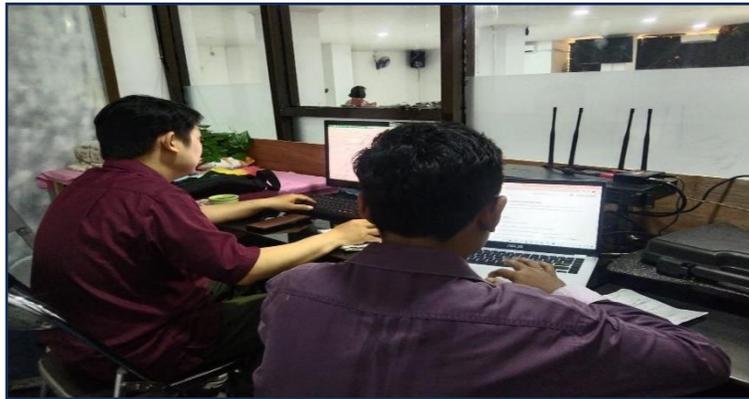
Gambar 1.3 Memberikan pendampingan

⁴ Lorman Team, "The Benefits of Multimedia Training," The Lorman Blog, 2021, <https://www.lorman.com/blog/post/benefits-of-multimedia-training>. Diakses pada 05 September 2024

⁵ Yustinus Windrawanto, Sapto Irawan, and Setyorini, "Pelatihan Dan Pendampingan Kelompok Pemuda Dalam Peningkatan Pelayanan Dan Pengelolaan Kawasan Obyek Wisata Candi Cetho," *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 1, no. 2 (2019): 2. P. 1

2.4 Monitoring

Melakukan monitoring yang berfokus pada kegiatan yang sedang dilakukan. Hardiyanto menambahkan bahwa secara prinsip, monitoring dilakukan sementara kegiatan sedang berlangsung guna memastikan kesesuaian proses dan capaian sesuai rencana atau tidak.⁶ Tahap monitoring yang dilaksanakan pada kegiatan ini dilakukan melalui pemantauan setiap kegiatan yang dilakukan serta melakukan pembimbingan serta evaluasi dalam setiap tugas praktis yang telah diselesaikan oleh peserta.



Gambar 1.4 Memonitoring peserta dalam melakukan Latihan-latihan praktis

2.5 Dukungan dan Keberlanjutan

Setelah pelatihan selesai memberikan dukungan melalui diskusi, pembimbingan intens sesuai dengan kesepakatan bersama, dan menyarankan untuk melakukan sesi lanjutan. Mendampingi generasi muda JKI *Valley Of Praise* dalam kegiatan pelayanan multimedia yang dilakukan di dalam setiap ibadah.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pelatihan multimedia bagi generasi muda di JKI *Valley Of Praise* Surabaya merupakan salah satu upaya untuk memanfaatkan teknologi dalam gereja yang berdampak pada perkembangan pelayanan dan pertumbuhan gereja.

⁶ Hardiyanto, "MANFAAT MONITORING DAN EVALUASI (MONEV) TERHADAP PENINGKATAN KINERJA PENGANGGARAN KANWIL KEMENTERIAN AGAMA PROVINSI JAMBI," Kemenag Provinsi Jambi, n.d., <https://jambi.kemenag.go.id/file/pas9353900186148.pdf>. Diakses pada 05 September 2024

3.1 Pengertian Multimedia

Secara sederhana multimedia dapat diartikan sebagai sekumpulan dari beberapa media yang digunakan secara bersamaan dan di waktu yang bersamaan. Sama seperti yang diungkapkan oleh Ambar Sri Lestari dalam salah satu tulisannya tentang Pelajaran Multimedia bahwa secara tradisional multimedia merujuk pada penggunaan beberapa media.⁷ Oleh karena itu dapat dipahami bahwa multimedia berarti sekumpulan media yang digunakan dalam waktu bersamaan dalam kegiatan yang berbeda-beda. Adapun media yang umumnya sering digunakan dalam gereja meliputi media interaktif (*LCD, DVD, Computer, Pointer, Monitor, Camera, dan TV*), dan Musik (*Organ, Gitar, Drum, Gitar Bass*).

3.2 Pentingnya Pelatihan Multimedia

Anak-anak muda di JKI *Valley Of Praise* Surabaya merupakan generasi muda yang memiliki latar belakang pendidikan yang berbeda-beda dan hobby yang berbeda-beda. Itulah sebabnya, kemampuan dalam menguasai berbagai media dalam gereja sangat minim dan sangat terbatas. Dengan adanya kegiatan tersebut diharapkan dapat lebih meningkatkan potensi dan kreativitas dalam menunjang kegiatan pelayanan bergereja melalui pelatihan penggunaan multimedia.⁸ Melalui keterampilan dan kemampuan baik dalam mengoperasikan media, generasi muda dapat berkontribusi dalam perkembangan pelayanan di JKI *Valley Of Praise* Surabaya.

3.3 Pelaksanaan Pelatihan

Pelaksanaan pelatihan multimedia dilaksanakan melalui kegiatan sosialisasi, selanjutnya adalah pembimbingan serta pelatihan mengoperasikan salah satu media yang digunakan dalam kegiatan diantaranya adalah *Easy Worship* dan *Canva*. Kegiatan sosialisasi mencakup beberapa topik, mulai dari penjelasan tentang pentingnya memahami dan pemanfaatan media yang ada di dalam gereja, cara menggunakan multimedia yang efektif, hingga dampak dari pemberdayaan multimedia yang

⁷ Ambra Sir Lestari, "PEMBELAJARAN MULTIMEDIA," *Jurnal Kajian Ilmu Kependidikan* 1, no. 1 (2013): 1.

⁸ Gabriela Salhuteru Leonardo Petra Refialy, Danny Rande, "Pemberdayaan Multimedia Bergereja Pada Pemuda Jemaat GPM Souhuru Melalui Pelatihan Software Easy Worship," *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 5, no. 1 (2021): 1.

maksimal terhadap perkembangan pelayanan dan pertumbuhan gereja. Selain itu, kegiatan pelatihan dilaksanakan sesuai dengan topik yang disusun dan telah tercantum dalam serangkaian kegiatan pelatihan. Adapun topik pelatihan yang telah direncanakan adalah pelatihan cara mengoperasikan komputer, menggunakan *Easy Worship*, pelatihan mengedit foto, pelatihan mengedit video, menggunakan sosial media, (*Canva, Instagram, You Tube, Tiktok, Facebook, dan Google*).

Setelah pelatihan, langkah selanjutnya adalah memberikan latihan - latihan praktis yang dapat meningkatkan pemahaman dan keterampilan peserta dalam menggunakan multimedia, seperti mengunggah foto atau video ke media sosial (*Instagram, Facebook, dan You Tube*), melatih daya ingat, dan latihan menyampaikan informasi yang baik dalam bentuk tulisan yang mudah dipahami oleh semua orang. Dengan demikian, diharapkan setelah pelatihan ini selesai, generasi muda di JKI *Valley Of Praise* Surabaya dapat memanfaatkan media yang ada dalam gereja untuk kepentingan pelayanan dan perkembangan gereja. Selain dari pada itu, dalam pelatihan ini diperlukan komitmen dan keseriusan dalam pelatihan, lagi pula setelah pelatihan ini selesai akan diadakan keberlanjutan (*continueu*) yang dilaksanakan melalui latihan-latihan praktis hingga terampil dalam mengoperasikannya.

4. KESIMPULAN

Pelatihan multimedia bagi generasi muda JKI *Valley Of Praise* Surabaya yang dilakukan secara intensif merupakan salah satu langkah yang penting dan bermanfaat terhadap pelayanan dan perkembangan di dalam gereja dan melalui pelatihan ini dapat memacu perkembangan pelayanan gereja dan sebagai upaya untuk memanfaatkan teknologi dalam gereja. Disamping itu, dengan kemampuan dan keterampilan mengoperasikan multimedia, generasi muda ini akan memberikan kontribusi secara aktif dalam mendukung pelayanan di dalam maupun di luar gereja serta mampu memanfaatkan teknologi baik dalam pelayanan maupun di sekolah dan pekerjaan.

5. REFERENSI

Aris. "Pengertian Sosialisasi: Fungsi, Tujuan, Dan Prosesnya." *Gramedia Blog*, 2021.

<https://www.gramedia.com/literasi/integrasi-fungsional/>.

Elia Ardyan , Yoseb Boari, Akhmad Akhmad , Leny Yuliyani, Hildawati Hildawati, Agusdiwana Suarni, Dito Anurogo, Erlin Ifadah, Loso Judijanto. *METODE Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif: Pendekatan Metode Kualitatif Dan Kuantitatif Di Berbagai Bidang*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.

Hardiyanto. "Manfaat Monitoring Dan Evaluasi (Monev) Terhadap Peningkatan Kinerja Penganggaran Kanwil Kementerian Agama Provinsi Jambi." Kemenag Provinsi Jambi, n.d. <https://jambi.kemenag.go.id/file/pas9353900186148.pdf>.

Leonardo Petra Refialy, Danny Rande, Gabriela Salhuteru. "Pemberdayaan Multimedia Bergereja Pada Pemuda Jemaat GPM Souhuru Melalui Pelatihan Software Easy Worship." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 5, no. 1 (2021): 1.

Lestari, Ambra Sir. "Pembelajaran Multimedia." *Jurnal Kajian Ilmu Kependidikan* 1, no. 1 (2013): 1.

Passaribu, Nehemia Parmonangan. "Pelayanan Multimedia Di Gereja Dan Pengaruhnya Terhadap Pelayanan Gereja," n.d.

Team, Lorman. "The Benefits of Multimedia Training." The Lorman Blog, 2021. <https://www.lorman.com/blog/post/benefits-of-multimedia-training>.

Windrawanto, Yustinus, Sapto Irawan, and Setyorini. "Pelatihan Dan Pendampingan Kelompok Pemuda Dalam Peningkatan Pelayanan Dan Pengelolaan Kawasan Obyek Wisata Candi Cetho." *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 1, no. 2 (2019): 2.